



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

# Fondamenti di Informatica

---

Metodo alternativo per salvare i diagrammi di flusso

Prof. Arcangelo Castiglione

A.A. 2016/17



AlgoBuild

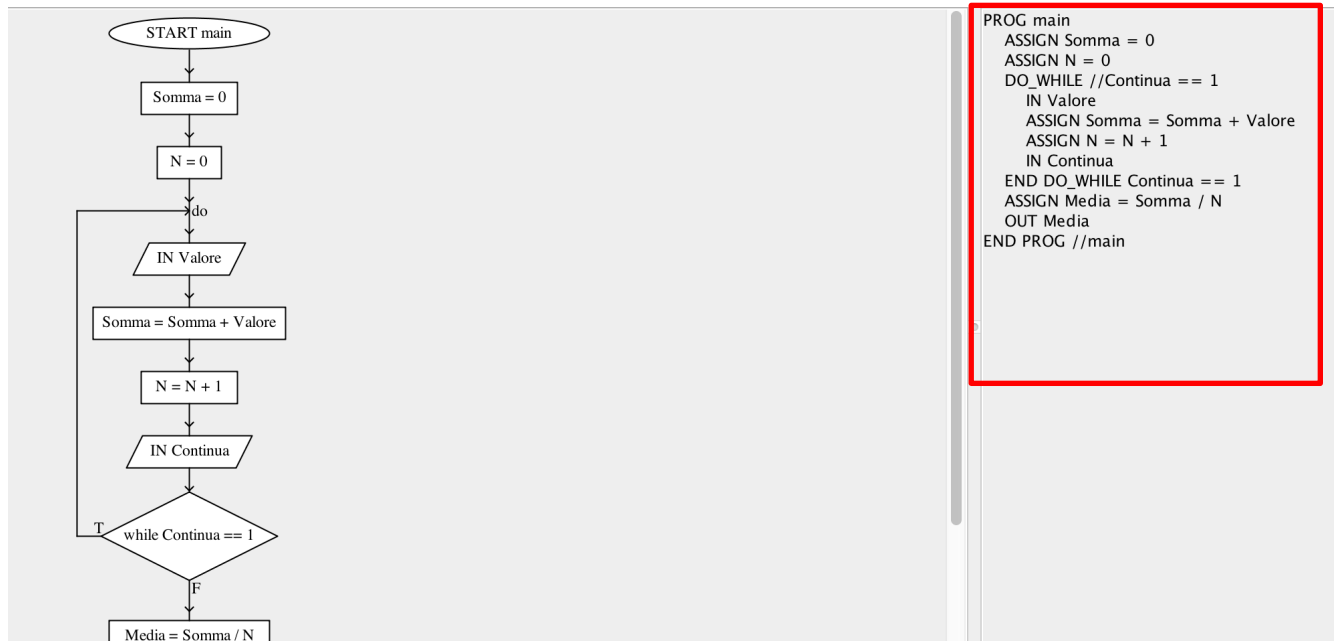
# Importante

---

**N.B. Non chiudere AlgoBuild (e il diagramma di flusso che si intende salvare) finché non è stata ultimata la procedura di salvataggio che verrà mostrata di seguito!**



# Diagramma di flusso da salvare – 1/4



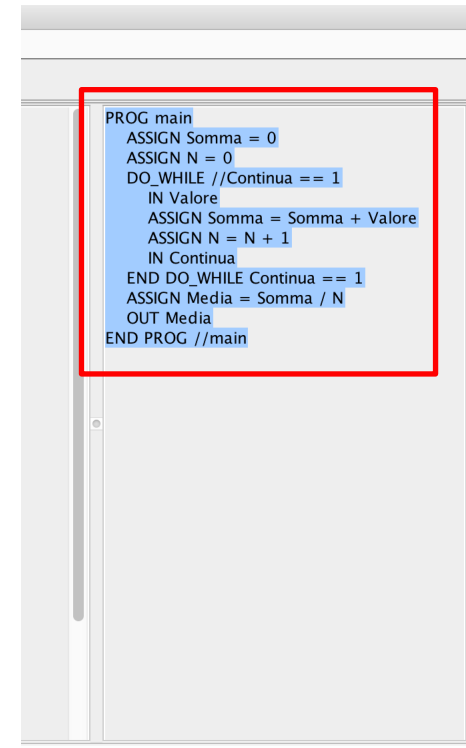
# Diagramma di flusso da salvare – 2/4

- Selezionare tutto lo pseudo-codice
  - Il modo più semplice per farlo è quello di cliccare in un qualsiasi punto dello pseudo-codice, **premendo** poi **contemporaneamente** i tasti **ctrl** ed **A** (su sistemi operativi Microsoft Windows)
    - Su sistemi operativi Mac OS i due tasti da premere contemporaneamente sono **cmd** ed **A**

```
PROG main
  ASSIGN Somma = 0
  ASSIGN N = 0
  DO_WHILE //Continua == 1
    IN Valore
    ASSIGN Somma = Somma + Valore
    ASSIGN N = N + 1
  IN Continua
  END DO_WHILE Continua == 1
  ASSIGN Media = Somma / N
  OUT Media
END PROG //main
```

# Diagramma di flusso da salvare – 3/4

- Selezionare tutto lo pseudo-codice
  - Il modo più semplice per farlo è quello di cliccare in un qualsiasi punto dello pseudo-codice, **premendo** poi **contemporaneamente** i tasti **ctrl** ed **A** (su sistemi operativi Microsoft Windows)
    - Su sistemi operativi Mac OS i due tasti da premere contemporaneamente sono **cmd** ed **A**

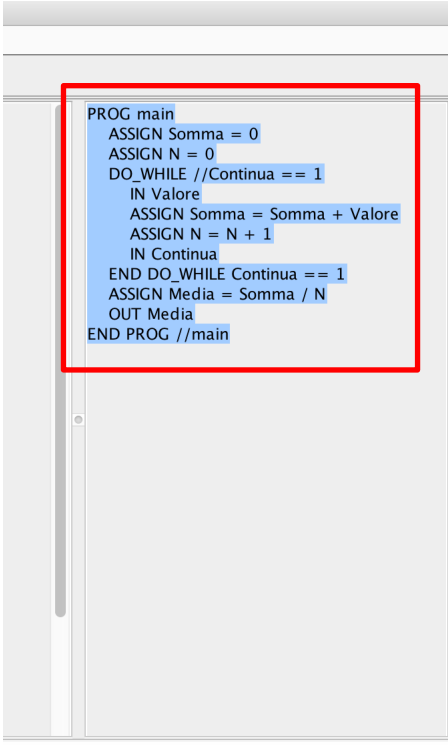
A screenshot of a code editor window. The editor contains a block of pseudo-code for a program named 'main'. The code is as follows:

```
PROG main
ASSIGN Somma = 0
ASSIGN N = 0
DO_WHILE //Continua == 1
  IN Valore
  ASSIGN Somma = Somma + Valore
  ASSIGN N = N + 1
  IN Continua
END DO_WHILE Continua == 1
ASSIGN Media = Somma / N
OUT Media
END PROG //main
```

The entire block of code is highlighted in light blue, and a red rectangular box is drawn around it, indicating that it has been selected.

# Diagramma di flusso da salvare – 4/4

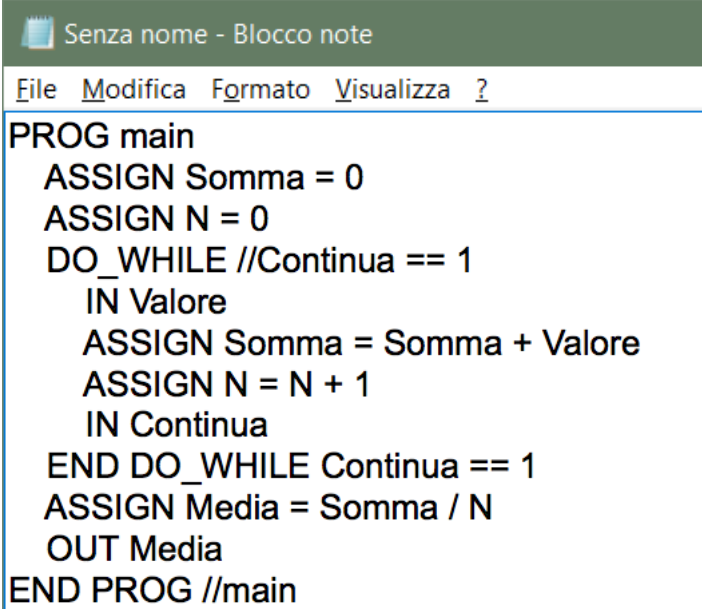
- Selezionare tutto lo pseudo-codice
  - Il modo più semplice per farlo è quello di cliccare in un qualsiasi punto dello pseudo-codice, **premendo** poi **contemporaneamente** i tasti **ctrl** ed **A** (su sistemi operativi Microsoft Windows)
    - Su sistemi operativi Mac OS i due tasti da premere contemporaneamente sono **cmd** ed **A**
  - Dopo aver selezionato lo pseudo-codice, **premere contemporaneamente** i tasti **ctrl** e **C** (su sistemi operativi Microsoft Windows)
    - Su sistemi operativi Mac OS i due tasti da premere contemporaneamente sono **cmd** e **C**



```
PROG main
ASSIGN Somma = 0
ASSIGN N = 0
DO_WHILE //Continua == 1
  IN Valore
  ASSIGN Somma = Somma + Valore
  ASSIGN N = N + 1
IN Continua
END DO_WHILE Continua == 1
ASSIGN Media = Somma / N
OUT Media
END PROG //main
```

# Salvataggio dello pseudo-codice mediante Blocco note

- Avviare il programma **Blocco note** (su sistemi operativi Microsoft Windows)
  - Oppure **TextEdit** su sistemi operativi Mac OS
- Spostarsi col cursore del mouse all'interno del **Blocco Note**
- Premere contemporaneamente i tasti **ctrl** e **V**
  - Su sistemi operativi Mac OS i due tasti da premere contemporaneamente sono **cmd** e **V**



```
Senza nome - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?
PROG main
  ASSIGN Somma = 0
  ASSIGN N = 0
  DO_WHILE //Continua == 1
    IN Valore
    ASSIGN Somma = Somma + Valore
    ASSIGN N = N + 1
  IN Continua
  END DO_WHILE Continua == 1
  ASSIGN Media = Somma / N
  OUT Media
END PROG //main
```

# Rimozione degli spazi relativi all'indentazione

```
Senza nome - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?
PROG main
  ASSIGN Somma = 0
  ASSIGN N = 0
  DO_WHILE //Continua == 1
    IN Valore
    ASSIGN Somma = Somma + Valore
    ASSIGN N = N + 1
  IN Continua
  END DO_WHILE Continua == 1
  ASSIGN Media = Somma / N
  OUT Media
END PROG //main
```



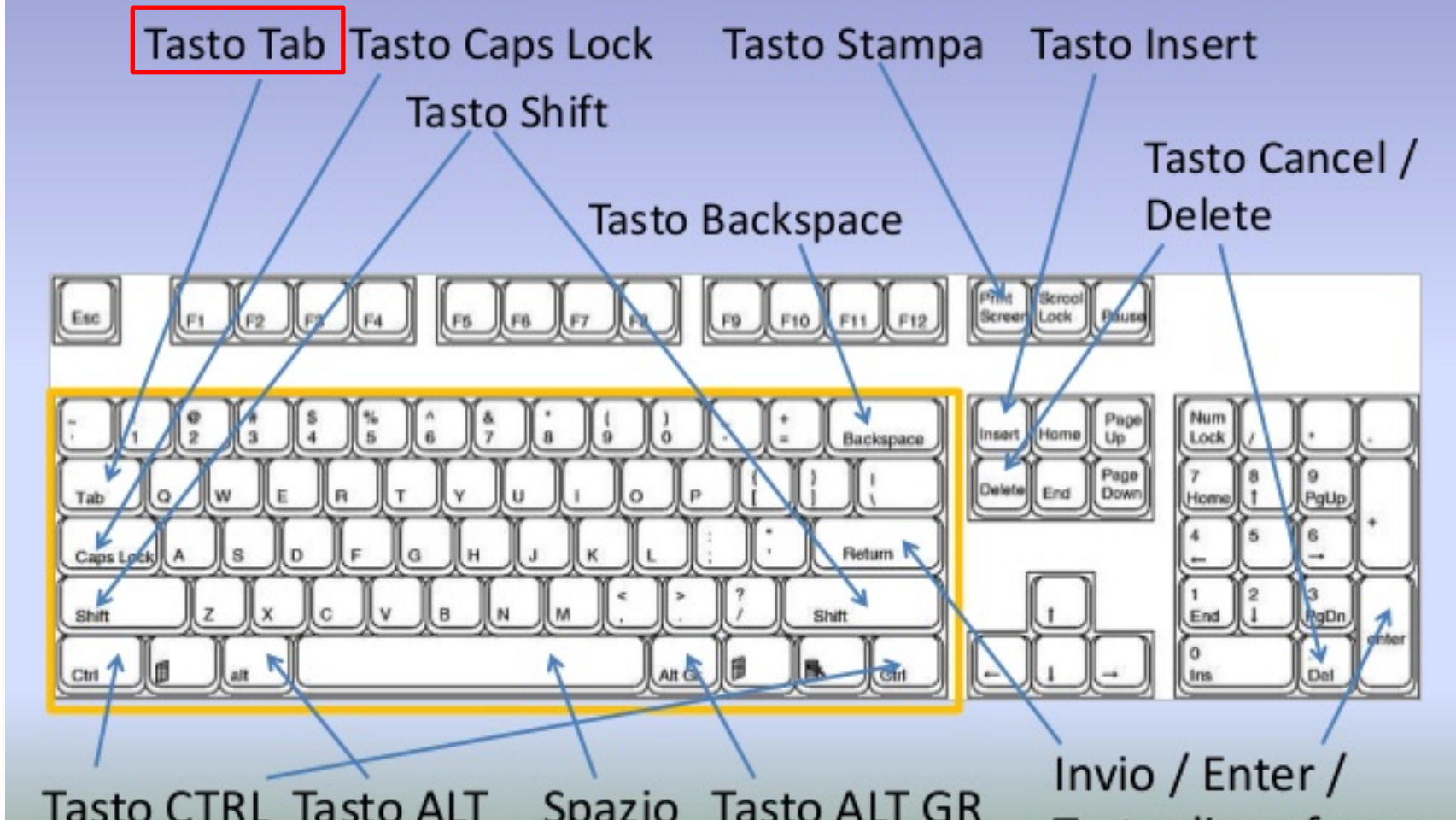
```
Senza nome - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?
PROG main
ASSIGN Somma = 0
ASSIGN N = 0
DO_WHILE //Continua == 1
IN Valore
ASSIGN Somma = Somma + Valore
ASSIGN N = N + 1
IN Continua
END DO_WHILE Continua == 1
ASSIGN Media = Somma / N
OUT Media
END PROG //main
```

**Rimuovere completamente le indentazioni**

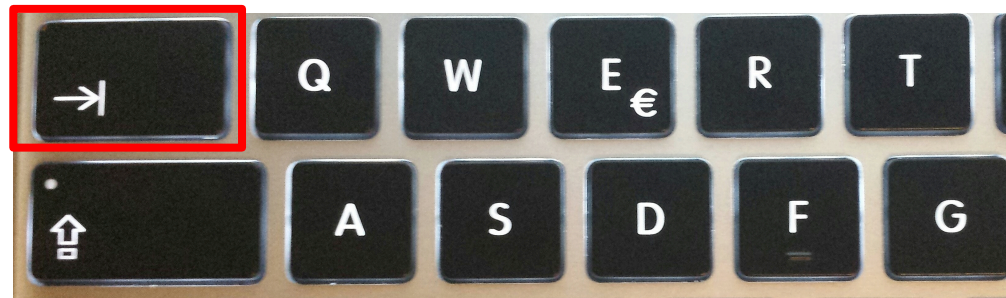
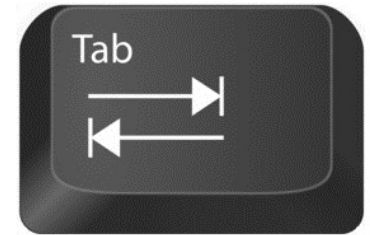
**N.B. Assicurarsi che non ci sia nessuno spazio prima di ciascuna istruzione!**



# Il tasto tab



# Il tasto tab



# Indentare lo pseudo-codice usando il tasto tab – 1/3

```
PROG main
  ASSIGN Somma = 0
  ASSIGN N = 0
  DO_WHILE //Continua == 1
    IN Valore
    ASSIGN Somma = Somma + Valore
    ASSIGN N = N + 1
  IN Continua
END DO_WHILE Continua == 1
ASSIGN Media = Somma / N
OUT Media
END PROG //main
```

(a)

```
Senza nome - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?
PROG main
ASSIGN Somma = 0
ASSIGN N = 0
DO_WHILE //Continua == 1
IN Valore
ASSIGN Somma = Somma + Valore
ASSIGN N = N + 1
IN Continua
END DO_WHILE Continua == 1
ASSIGN Media = Somma / N
OUT Media
END PROG //main
```

(b)

Indentare (b) in maniera identica a come è indentato (a), usando per l'indentazione il **tasto tab**. Vediamo come...

# Indentare lo pseudo-codice usando il tasto tab – 2/3

---

- Nel **Blocco note**

- Posizionarsi col cursore del mouse all'inizio di ciascuna istruzione
- Premendo una volta il tasto tab viene creato un livello di indentazione
- Premendo due volte il tasto tab vengono creati due livelli di indentazione
- E così via...

```
PROG main
Tasto tab premuto una volta ->   ASSIGN Somma = 0
Tasto tab premuto una volta ->   ASSIGN N = 0
Tasto tab premuto una volta ->   DO_WHILE //Continua == 1
Tasto tab premuto due volte ->     IN Valore
Tasto tab premuto due volte ->     ASSIGN Somma = Somma + Valore
Tasto tab premuto due volte ->     ASSIGN N = N + 1
Tasto tab premuto due volte ->     IN Continua
Tasto tab premuto una volta ->   END DO_WHILE Continua == 1
Tasto tab premuto una volta ->   ASSIGN Media = Somma / N
Tasto tab premuto una volta ->   OUT Media
END PROG //main
```

# Indentare lo pseudo-codice usando il tasto tab – 3/3

- Una volta indentato lo pseudo-codice
  - Salvare il file contenente lo pseudo-codice, nel seguente modo
    1. Cliccare su **Salva con nome...** dal menu **File**
    2. Digitare il nome del file tra virgolette, comprensivo di estensione .bfc
      - Ad Esempio: "nome.bfc"
    3. Cliccare su **Salva**

